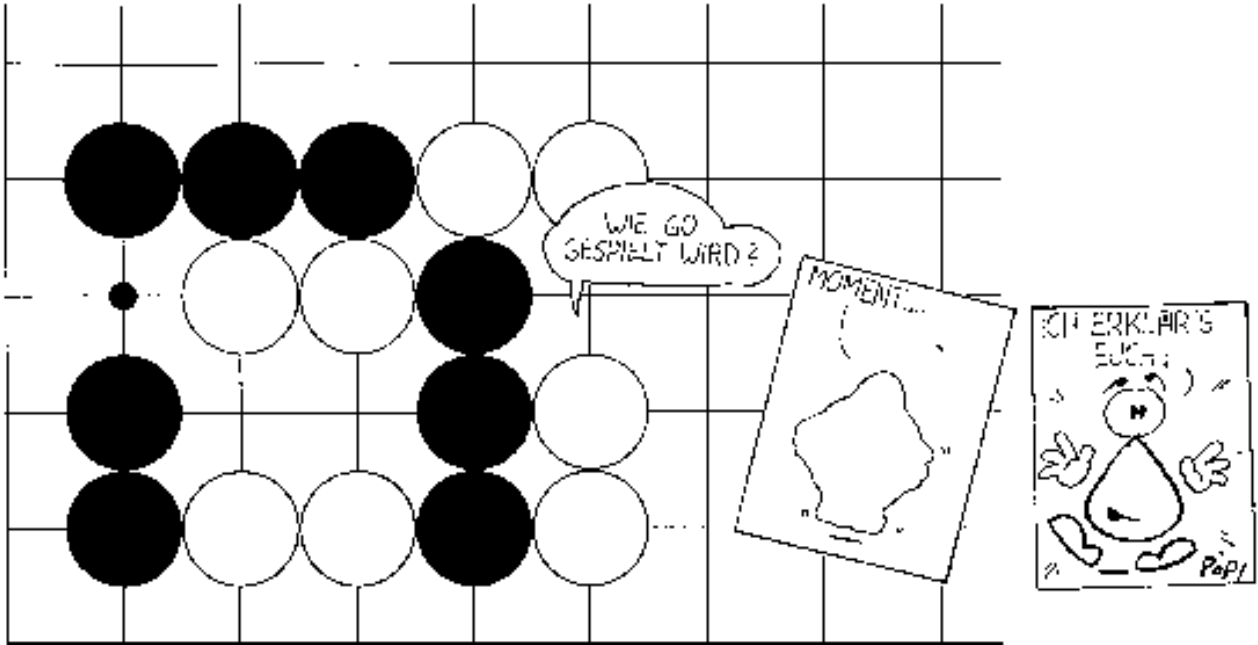


# GO

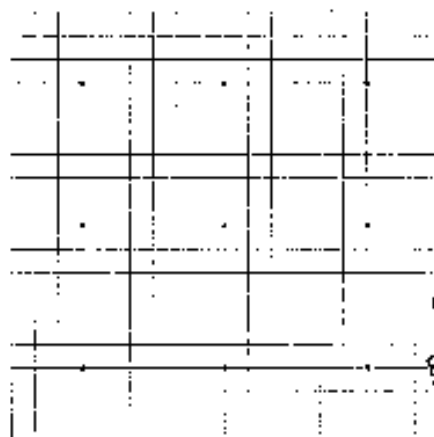
Das interessanteste  
Brettspiel der Welt

# 碁

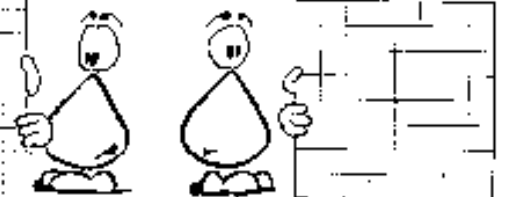


VON DENEN DIE EINE 180 WEIßE,

DIE ANDERE 181 SCHWARZE STEINE (1971)



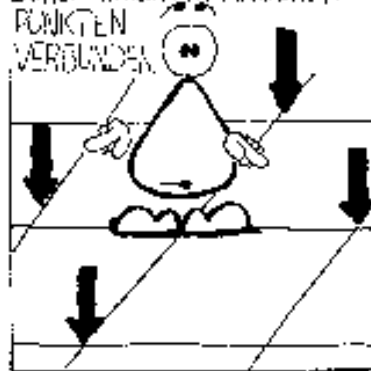
DES GO-BRETTES.



EINGESETZTER STEIN WIRD NICHT MEHR BEWEGT. ABER ER WIRD GESCHLAGEN! DAS IST EIN ZIEL DES SPIELS UND GEHT SO:



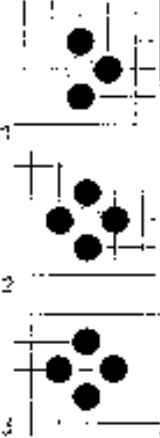
JEDER SCHNITTPUNKT IST DURCH LINIEN MIT ANDEREN PUNKTEN VERBUNDEN.



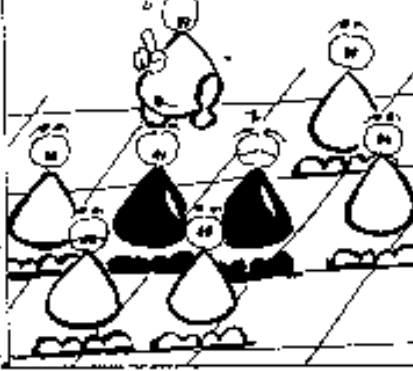
WERDEN DIESE PUNKTE VON GEGNERISCHEN STEINEN BESETZT...



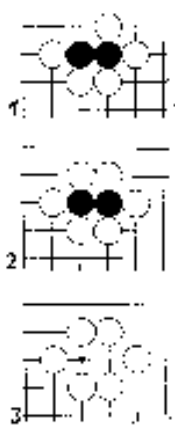
IM DIAGRAMM: 1) NOCH NICHT PASSIERT 2) DER LETZTE FREIE PUNKT WIRD BESETZT 3) DER GEGNERISCHE STEIN WIRD ENTFERNT



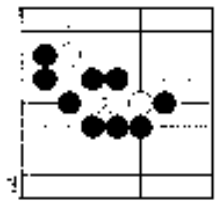
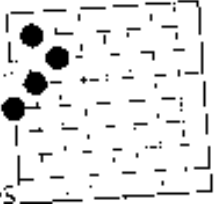
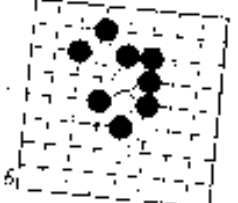
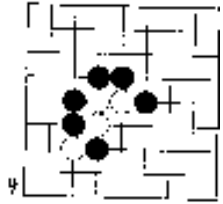
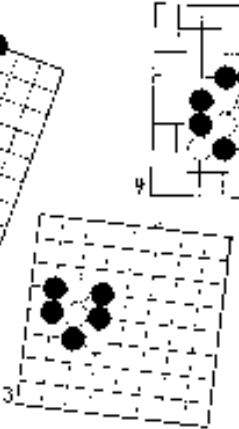
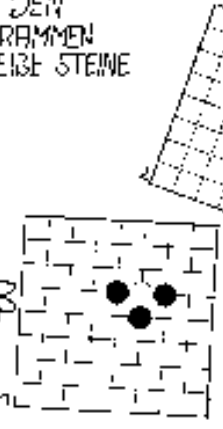
MEHRERE STEINE SCHLAGT MAN IN EINER WEISE:



1) NICHTS! 2) DER LETZTE FREIE PUNKT BEIDER SEITEN WIRD BESETZT 3) DIE STEINE VERSCHWINDEN



SO, JETZT IHR IN DEN FOLGENDEN DIAGRAMMEN KANN SCHWARZ WEIßE STEINE SCHLAGEN, WIE?



Ach ja: Der Hochschulsport bietet einen Go-Kurs an! Er findet immer Dienstags von 20 bis 22 Uhr im Conti-Hochhaus am Königsworther Platz in Raum 1313 statt. Start ist am 19.10.1999!

