

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

# VD 使用手冊

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

前言 .....	3
1. SCR(PNT)編輯區(拼圖區) .....	4
FILE COMMAND: .....	5
Help .....	6
New .....	6
Save All .....	7
Load File .....	7
Save File .....	10
Write to .....	10
DOS Shell .....	11
Quit .....	11
Menu .....	11
Abort .....	11
EDIT COMMAND: .....	13
Edit mode toggle .....	14
Sprite Edit .....	15
Pattern Edit .....	15
Pattern used list .....	16
Pack Pat .....	16
Pack Scr .....	16
Import option .....	17
Copy .....	17
Paste .....	17
BLOCK COMMAND: .....	18
Mark Block .....	18
Mark Line .....	18
Un-Mark Block .....	19
Copy Block .....	19
Move Block .....	19
Delete Block .....	19
Fill Block .....	19
Save Block .....	20
Restore Block .....	20
OTHER COMMAND: .....	21
Clear char .....	21
New char .....	22
Draw mode .....	22
Set Draw mode .....	22
Cursor Up .....	22
Cursor Down .....	22
Cursor Left .....	22
Cursor Right .....	22
Cursor Up 8 .....	23
Cursor Down 8 .....	23
Cursor Left 8 .....	23
Cursor Right 8 .....	23
2. PAT 編輯區(繪圖區) .....	24
GRAPHICS COMMAND: .....	25
色彩命令: .....	28
3. 動畫設定編輯區 .....	29
ACTION COMMAND: .....	31
PATH COMMAND: .....	32

4. 實作 .....	33
1. 製作靜畫 .....	33
1. 開新檔 .....	33
2. 繪畫 .....	34
3. 存檔 .....	37
2. 製作動畫 .....	38
1. 繪畫 .....	38
2. 設定動作圖形 .....	38
3. 動作編輯 .....	40
4. 路徑編輯 .....	41
附錄 .....	42

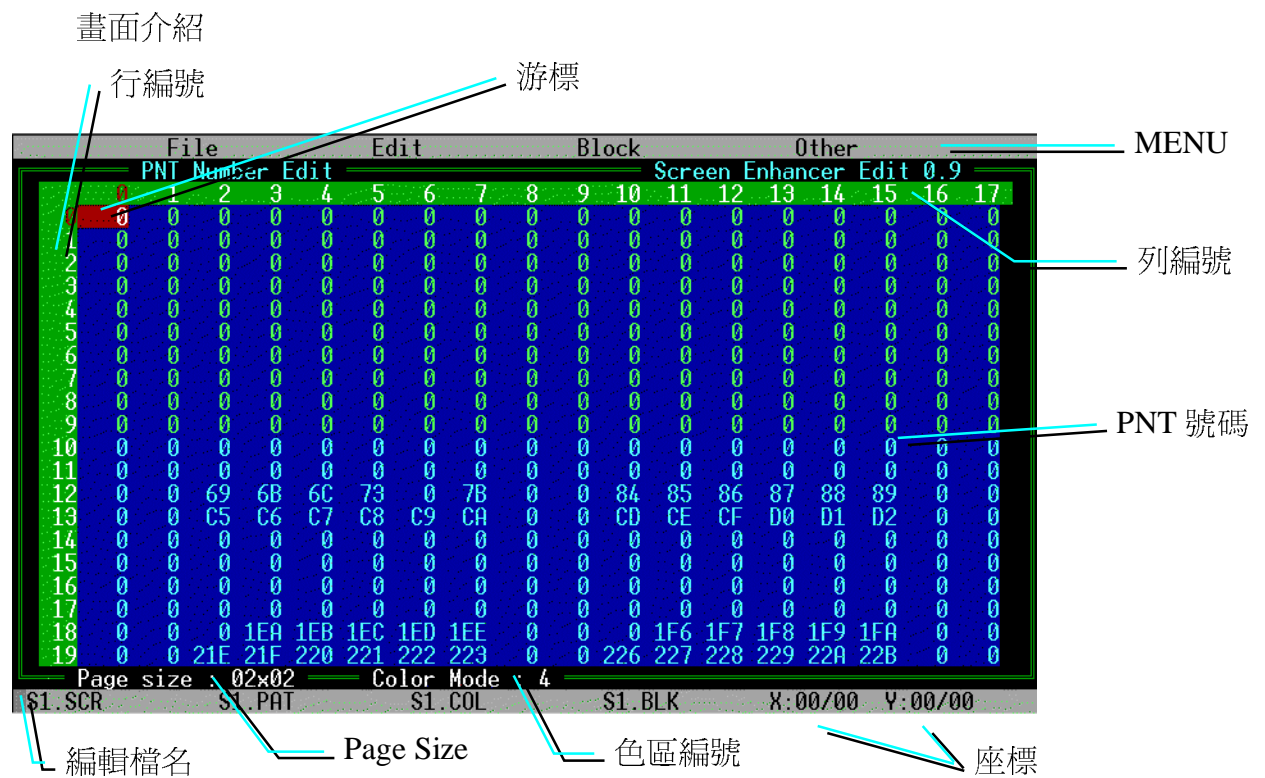
# 前言

本繪圖軟體主要分爲三大部份

1. SCR(PNT)編輯區(拼圖區)。
2. PAT 編輯區(繪圖區)。
3. 動畫設定編輯區。

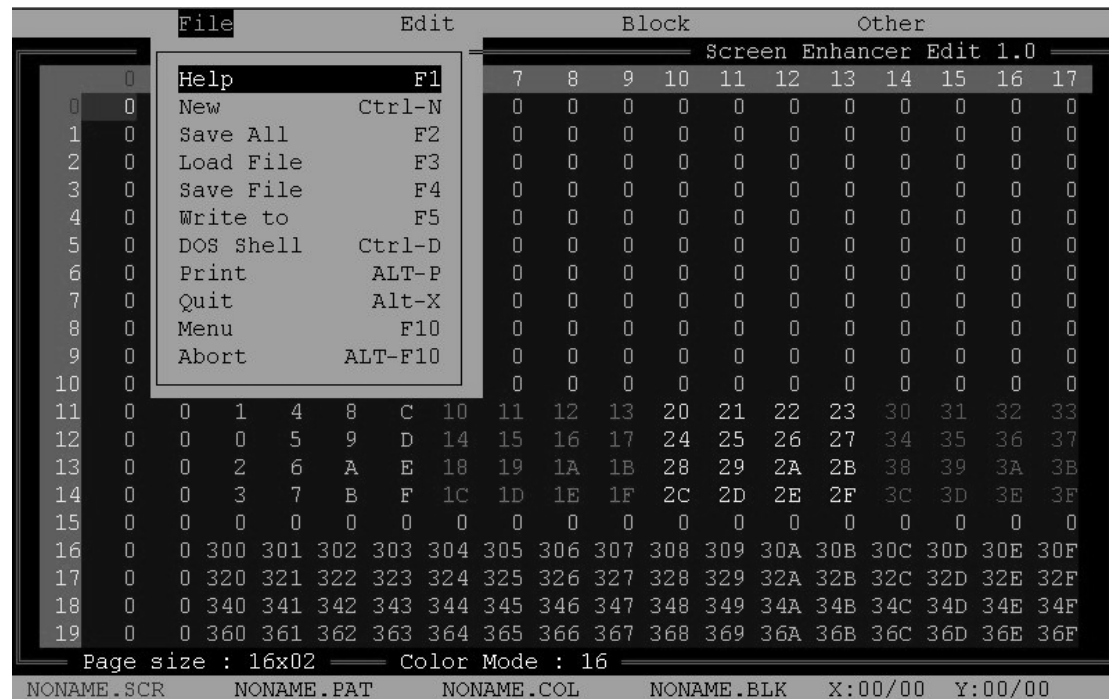
本系統提供開發 **657x 8bit** 主機軟體時繪製圖形之用，本手冊會教你如何操作此繪圖軟體，以協助使用者開發軟體所用之圖形。

# 1. SCR(PNT)編輯區(拼圖區)



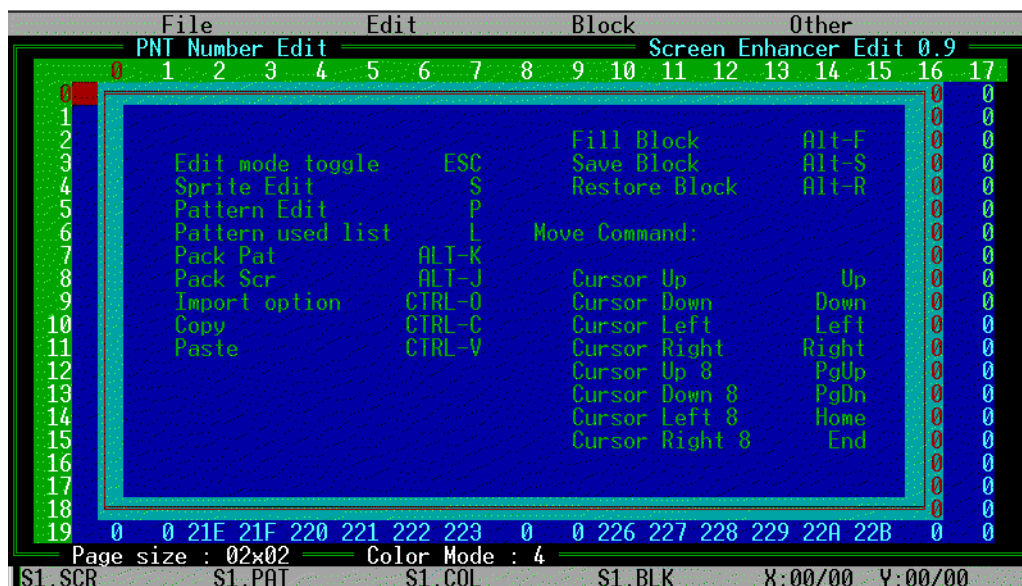
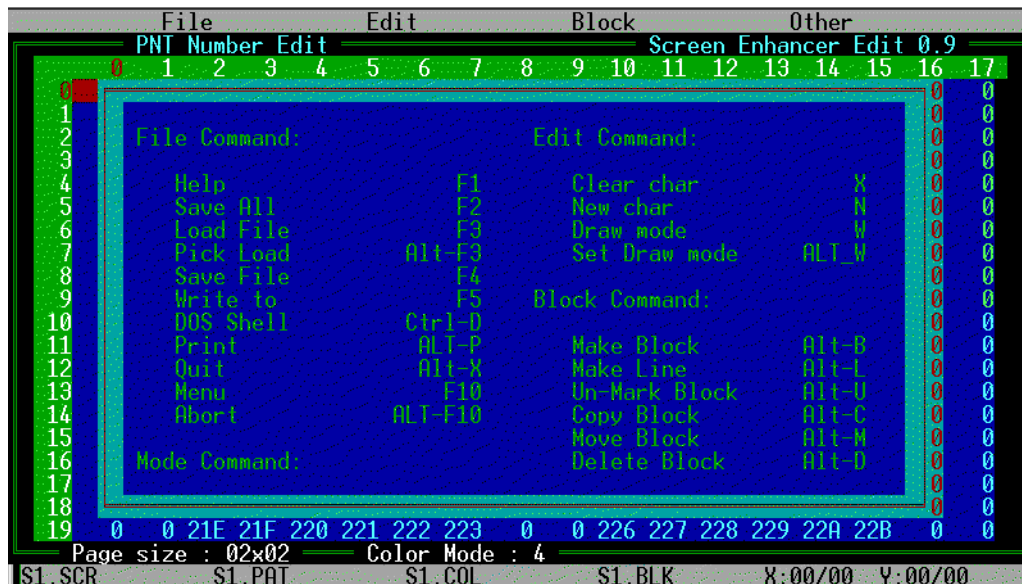
基本功能列表如後

## File Command:



Help	[F1]	有關於本軟體各項指令提示。
New	[Ctrl-N]	開新檔。
Save All	[F2]	快速存檔。
Load File	[F3]	讀取(載入)檔案。
Save File	[F4]	存檔。
Write to	[F5]	將檔案用不同的檔名存檔。
DOS Shell	[Ctrl-D]	暫時回到 DOS。
Quit	[Alt-X]	離開。
Menu	[F10]	PopUp 選單。
Abort	[ALT-F10]	本軟體的版權宣告。

## Help



此功能可以列出各項功能鍵供使用者參考。

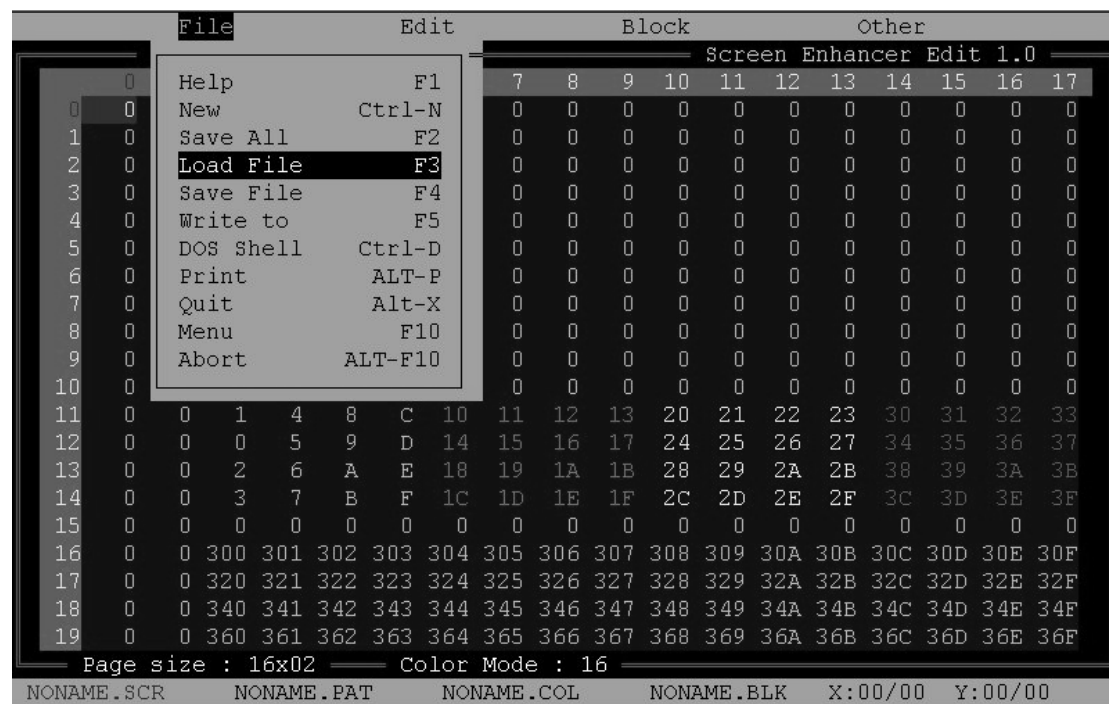
## New

開新檔。

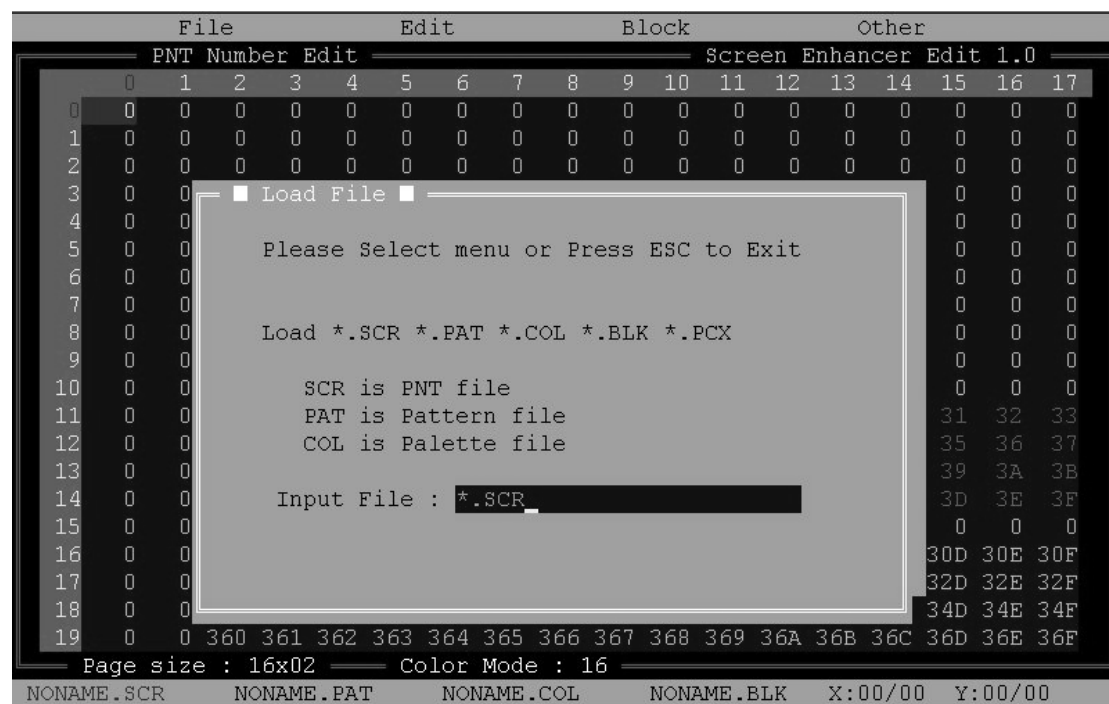
## Save All

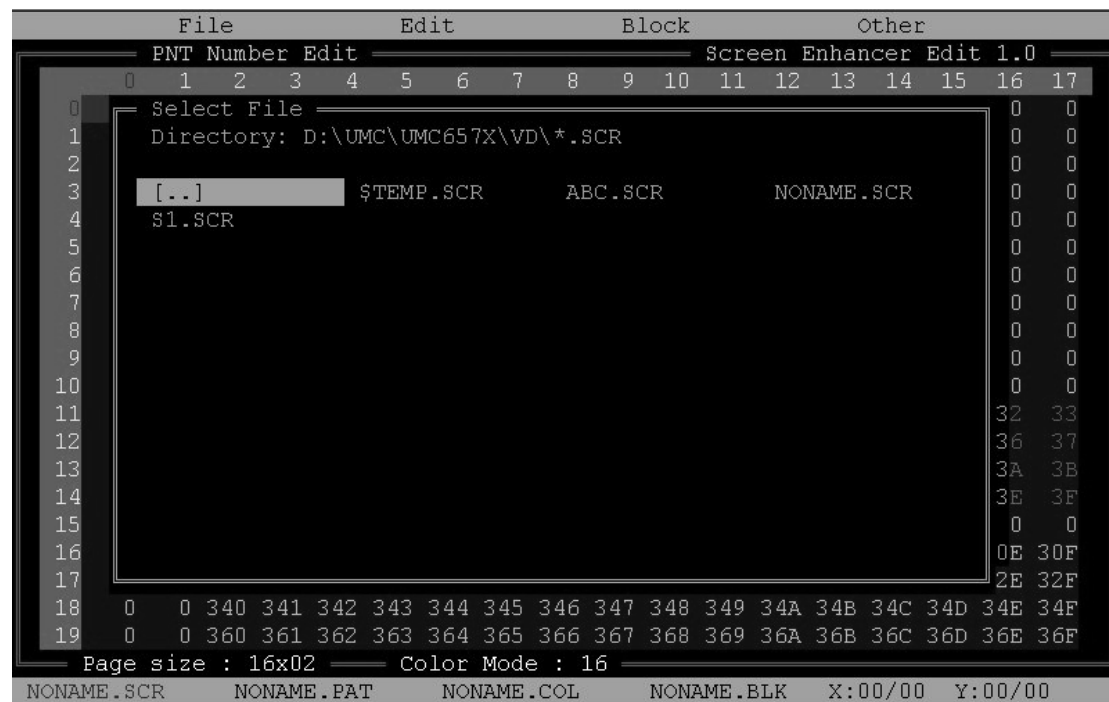
儲存所使用之檔案。

## Load File



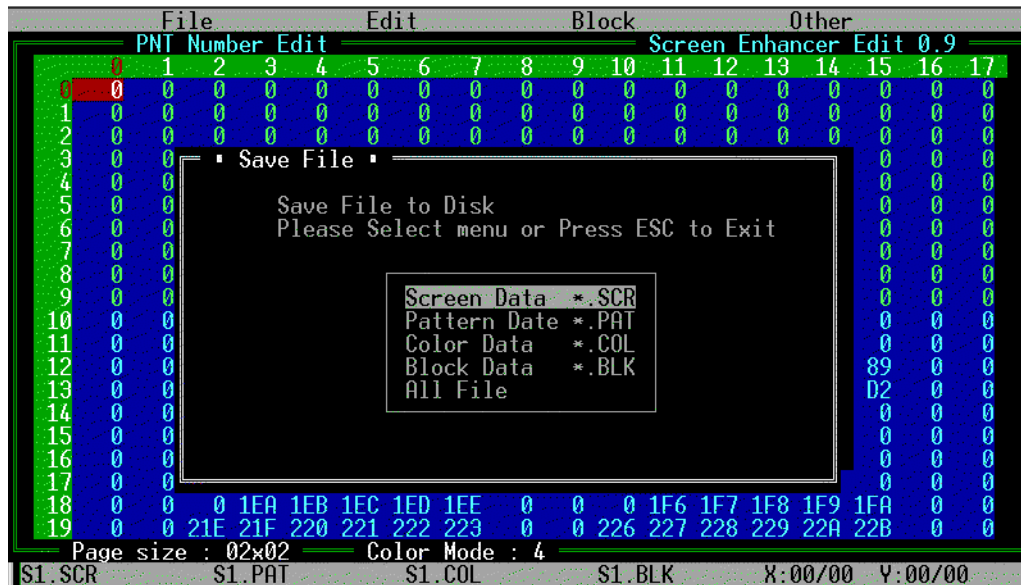






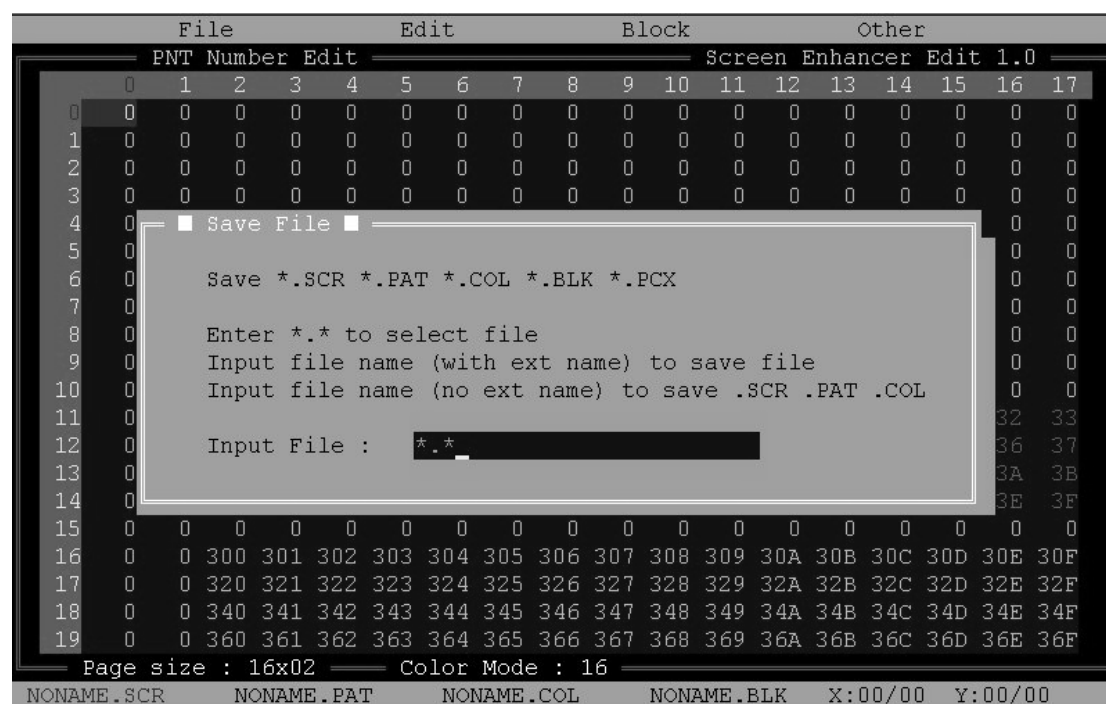
載入檔案，可選擇載入 SCR，PAT，COL，BLK，PCX or 任何檔案。  
其中 All File 功能則是可以用一次將 同檔名的 SCR，PAT，COL or BLK 一起載入。

## Save File



儲存檔案。All File 選項則是一次儲存所有檔案。

## Write to



另存新檔，或是 PCX 。

## DOS Shell

停止系統，暫時跳入 DOS 。

## Quit

離去系統，跳回 DOS 。

## Menu

Pop Up 選單。

## Abort



Copyright ©

## Edit Command:

File						Edit	Block						Other										
PNT Number Edit						en Enhancer Edit 1.0																	
	0	1	2	3	4	Edit mode toggle						ESC		12	13	14	15	16	17				
0	0	0	0	0	0	Sprite Edit						S		0	0	0	0	0	0				
1	0	0	0	0	0	Pattern Edit						P		0	0	0	0	0	0				
2	0	0	0	0	0	Pattern used list						L		0	0	0	0	0	0				
3	0	0	0	0	0	Pack Pat						ALT-K		0	0	0	0	0	0				
4	0	0	0	0	0	Pack Scr						ALT-J		0	0	0	0	0	0				
5	0	0	0	0	0	Import option						CTRL-O		0	0	0	0	0	0				
6	0	0	0	0	0	Copy						CTRL-C		0	0	0	0	0	0				
7	0	0	0	0	0	Paste						CTRL-V		0	0	0	0	0	0				
8	0	0	0	0	0	Reset Output						CTRL-Q		0	0	0	0	0	0				
9	0	0	0	0	0													0	0	0	0	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
11	0	0	1	4	8	C	10	11	12	13	20	21	22	23	30	31	32	33					
12	0	0	0	5	9	D	14	15	16	17	24	25	26	27	34	35	36	37					
13	0	0	2	6	A	E	18	19	1A	1B	28	29	2A	2B	38	39	3A	3B					
14	0	0	3	7	B	F	1C	1D	1E	1F	2C	2D	2E	2F	3C	3D	3E	3F					
15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
16	0	0	300	301	302	303	304	305	306	307	308	309	30A	30B	30C	30D	30E	30F					
17	0	0	320	321	322	323	324	325	326	327	328	329	32A	32B	32C	32D	32E	32F					
18	0	0	340	341	342	343	344	345	346	347	348	349	34A	34B	34C	34D	34E	34F					
19	0	0	360	361	362	363	364	365	366	367	368	369	36A	36B	36C	36D	36E	36F					
Page size : 16x02 Color Mode : 16																							
NONAME.SCR					NONAME.PAT					NONAME.COL					X:00/00				Y:00/00				

Edit mode toggle	[ESC]	切換到色區/號碼編輯區。
Sprite Edit	[S]	動畫設定及輸出。
Pattern Edit	[P]	切換到造型編輯區。
Pattern used list	[L]	列出 PAT 使用狀況。
Pack Pat	[ALT-K]	剔除重複的 PAT。
Pack Scr	[ALT-J]	PAT 號碼重新排列。
Import option	[CTRL-O]	設定放置圖片的選項。
Copy	[CTRL-C]	Copy 至 windows 的剪貼簿中。
Paste	[CTRL-V]	將剪貼簿中的圖形貼上。
Reset Output	[Ctrl-Q]	重新輸出電視畫面。

## Edit mode toggle

File		Edit								Block								Other	
PNT Number		Edit								Screen Enhancer								Edit 0.9	
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
12	0	0	69	6B	6C	73	0	7B	0	84	85	86	87	88	89	0	0	0	
13	0	0	C5	C6	C7	C8	C9	CA	0	0	CD	CE	CF	D0	D1	D2	0	0	
14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
18	0	0	0	1EA	1EB	1EC	1ED	1EE	0	0	1F6	1F7	1F8	1F9	1FA	0	0	0	
19	0	0	21E	21F	220	221	222	223	0	0	226	227	228	229	22A	22B	0	0	

Page size : 02x02 Color Mode : 4

S1.SCR S1.PAT S1.COL S1.BLK X:00/00 Y:00/00

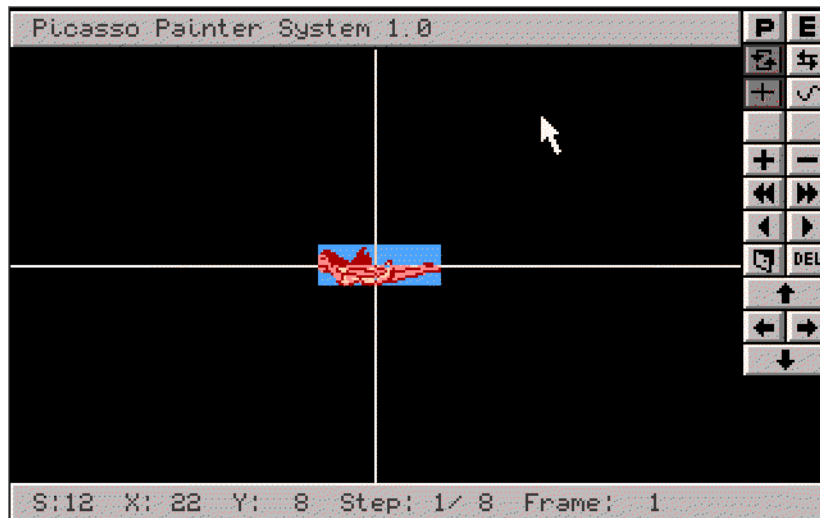
File		Edit								Block								Other	
Palette		Edit								Screen Enhancer								Edit 0.9	
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
10	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
11	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
12	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
13	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
14	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
15	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
16	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
17	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
18	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	
19	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	

Page size : 02x02 Color Mode : 4

S1.SCR S1.PAT S1.COL S1.BLK X:00/00 Y:00/00

切換 COL 或 SCR 編輯區。

## Sprite Edit



進入動畫編輯區。

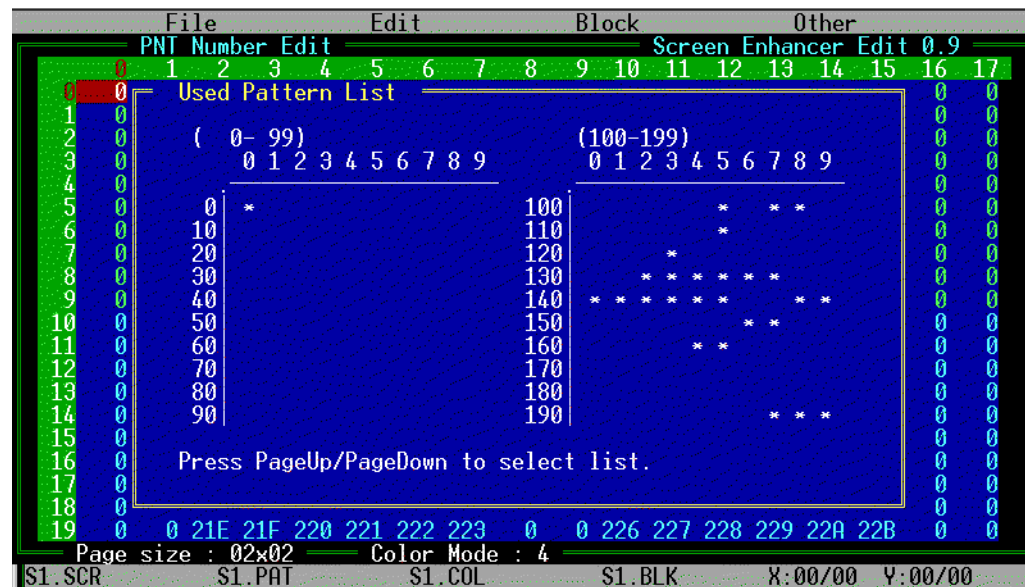
## Pattern Edit



進入 PAT 編輯區。



## Pattern used list



檢視 SCR 的使用狀況。

## Pack Pat

重新包裝 PAT，將相同的 PAT 剔除。

## Pack Scr

重新排列 SCR，將未使用之 SCR 挑出，已使用的 SCR 向前遞補。

## Import option



設定功能選項。

Import 選項決定貼圖時的位置。

Auto fill 選項則決定貼圖時編號是否自動增加。

中間選項六選一，可選擇縮色時是否要加網點或是不縮色，以及是否使用新的色盤。

Action 選項可設定貼圖時所使用的調色盤。

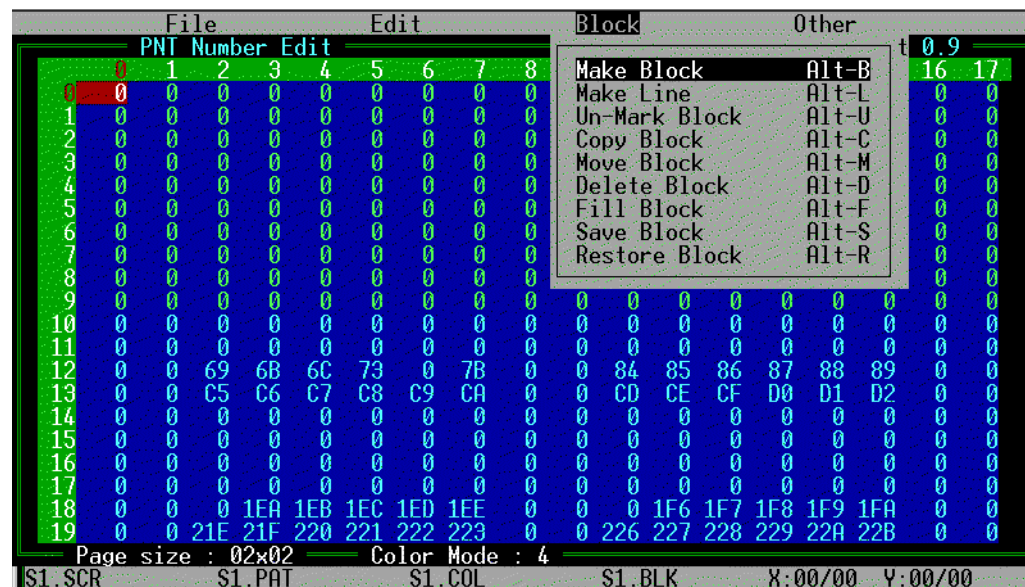
## Copy

將 MARK 區域 COPY 到 WINDOWS 的剪貼簿中。

## Paste

將剪貼簿中的圖形 COPY 至系統中。

## Block Command:



Mark Block	[Alt-B]	將游標所在位置標示為區塊。
Mark Line	[Alt-L]	將游標所在行標示為區塊。
Un-Mark Block	[Alt-U]	取消已設定之區塊。
Copy Block	[Alt-C]	將已設定之區塊拷貝到游標所在位置。
Move Block	[Alt-M]	將已設定之區塊移動到游標所在位置。
Delete Block	[Alt-D]	將已設定之區塊刪除。
Fill Block	[Alt-F]	將已設定之區塊填滿成某種編號。
Save Block	[Alt-S]	將已設定之區塊送到暫存區。
Restore Block	[Alt-R]	從暫存區拷貝到游標所在位置。

## Mark Block

MARK 一塊區域。

## Mark Line

MARK 一行。

## Un-Mark Block

取得已設定之區域。

## Copy Block

將已設定之區塊拷貝到游標所在位置。

## Move Block

將已設定之區塊移動到游標所在位置。

## Delete Block

將已設定之區塊刪除。

## Fill Block

將已設定之區塊填滿成某種編號。

## Save Block

	File				Edit				Block				Other					
	PNT	Number	Edit				Screen				Enhancer				Edit	0.9		
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0	69	6A	6B	73	0	7B	0	0	84	85	86	87	88	89	0	0
13	0	0	C5	C6	C7	C8	C9	CA	0	0	CD	CE	CF	D0	D1	D2	0	0
14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
18	0	0	0	1EA	1EB	1EC	1ED	1EE	0	0	0	1F6	1F7	1F8	1F9	1FA	0	0
19	0	0	21E	21F	220	221	222	223	0	0	226	227	228	229	22A	22B	0	0
20	0	0	0	0	251	252	253	254	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Page size : 02x02Color Mode : 4

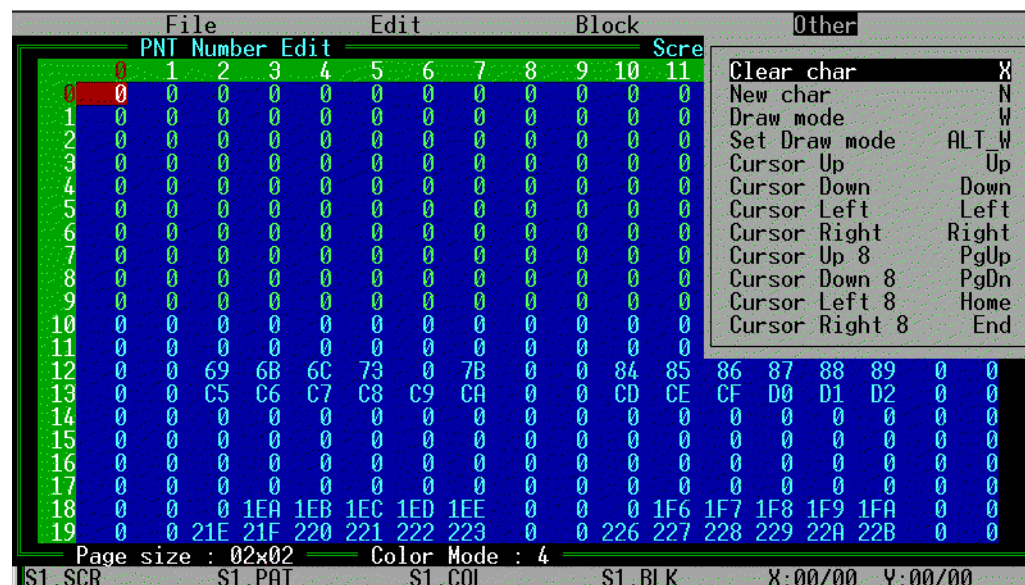
Enter Block Step (1-300) : -

將已設定之區塊送到暫存區。

## Restore Block

從暫存區拷貝到游標所在位置

## Other Command:



Clear char	[X]	將游標所在位置標示為 0。
New char	[N]	將游標所在位置標示為新的 PNT 號碼。
Draw mode	[W]	拖拉式編輯。
Set Draw mode	[ALT_W]	設定拖拉式編輯方式。
Cursor Up	[Up]	游標上移 1 格。
Cursor Down	[Down]	游標下移 1 格。
Cursor Left	[Left]	游標左移 1 格。
Cursor Right	[Right]	游標右移 1 格。
Cursor Up 8	[PgUp]	游標上移 8 格。
Cursor Down 8	[PgDn]	游標下移 8 格。
Cursor Left 8	[Home]	游標左移 8 格。
Cursor Right 8	[End]	游標右移 8 格。

## Clear char

[X]，將游標所在位置標示為 0。

## New char

[N]，將游標所在位置標示為新的 PNT 號碼。

## Draw mode

[W]，拖拉式編輯。

## Set Draw mode

[ALT\_W]，設定拖拉式編輯方式。

## Cursor Up

[Up]，游標上移 1 格。

## Cursor Down

[Down]，游標下移 1 格。

## Cursor Left

[Left]，游標左移 1 格。

## Cursor Right

[Right]，游標右移 1 格。

## **Cursor Up 8**

[PgUp]，游標上移 8 格。

## **Cursor Down 8**

[PgDn]，游標下移 8 格。

## **Cursor Left 8**

[Home]，游標左移 8 格。

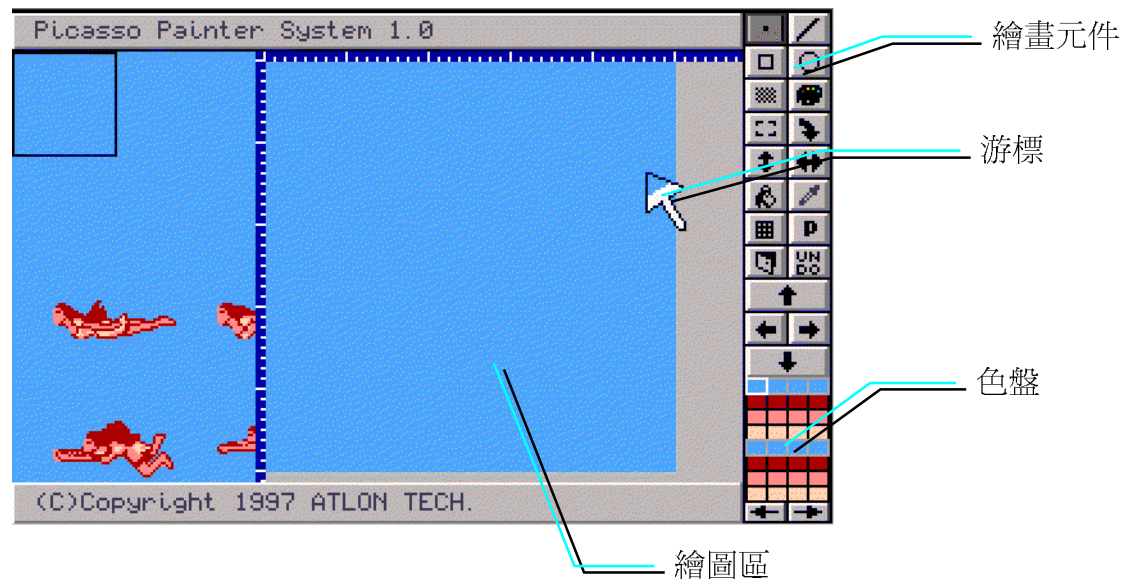
## **Cursor Right 8**

[End]，游標右移 8 格。

















## 2. PAT 編輯區(繪圖區)

畫面介紹



基本功能列表如後

## Graphics Command:

Draw Pix	[.]		畫點。
Draw Line			畫線。
Draw Box			畫空心方塊。
Draw Circle			畫圓。
Draw Fill Box			畫實心方塊。
Color Select			調色盤。見圖 PAT-1。
Cut/Paust	[B]		區塊功能。
Block 90' Mirror			區塊旋轉 90 度。
Block U/D Mirror			區塊上下鏡射。
Block L/R Mirror			區塊左右鏡射。
Fill	[F]		區域填佈。
Auto PNT number			自動排列 PNT 號碼。
Pattern Box			標示出方格。見圖 PAT-5。
Undo	[Ctrl-Z]		回到上一次的畫面。
Exit	[ESC]		離開作圖區。
Scroll Up	[Up]		畫面上移。
Scroll Down	[Down]		畫面下移。
Scroll Left	[Left]		畫面左移。
Scroll Right	[Right]		畫面右移。
Reflash	[Ctrl-Q]		重新更新電視的輸出畫面。
Copy	[Ctrl-C]		Copy Block to windows clipboard。
Paste	[Ctrl-V]		Paste Block from Windows clipboard。
Zoom In	[=]		放大工作圖形。見圖 PAT-2。
Zoom Out	[-]		縮小工作圖形。見圖 PAT-3。
Bigger Edit area	[ ]		加大工作區。見圖 PAT-4。
Smaller Edit area	[ ]		縮小工作區。見圖 PAT-5。

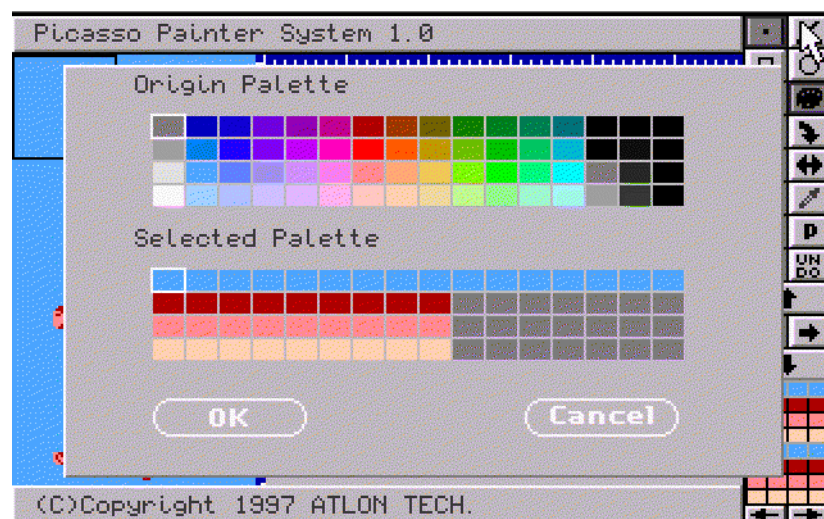


圖 PAT-1

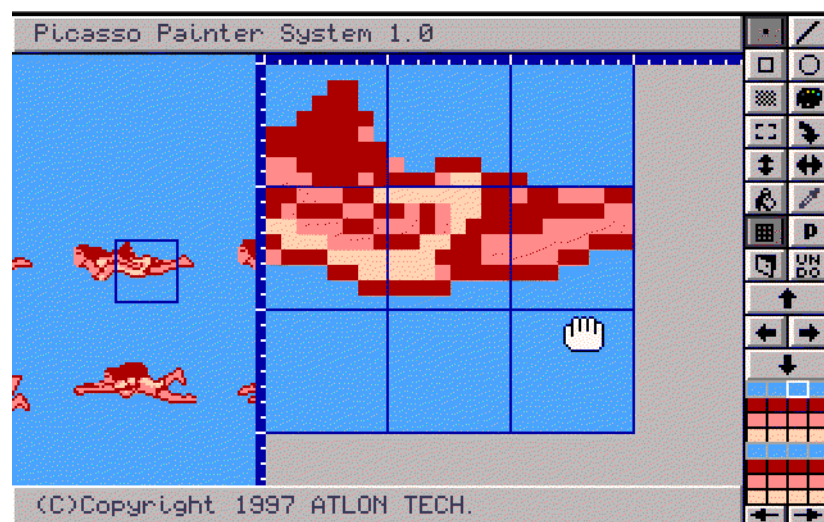


圖 PAT-2



圖 PAT-3

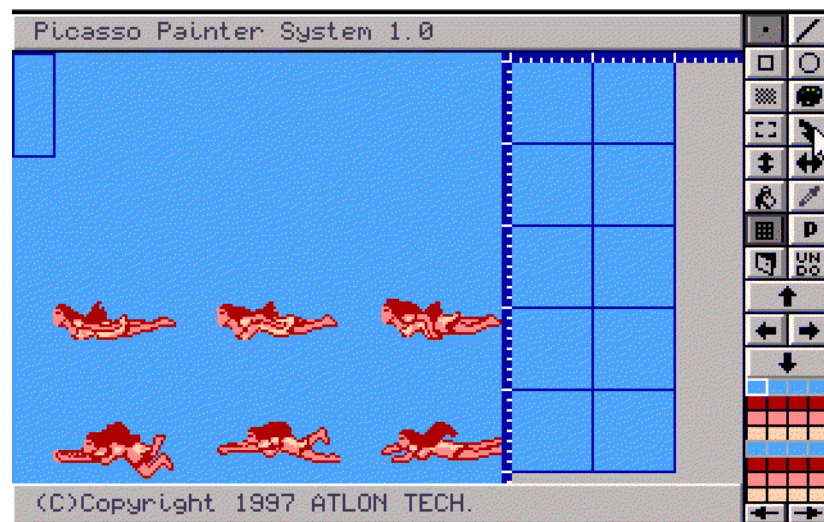


圖 PAT-4

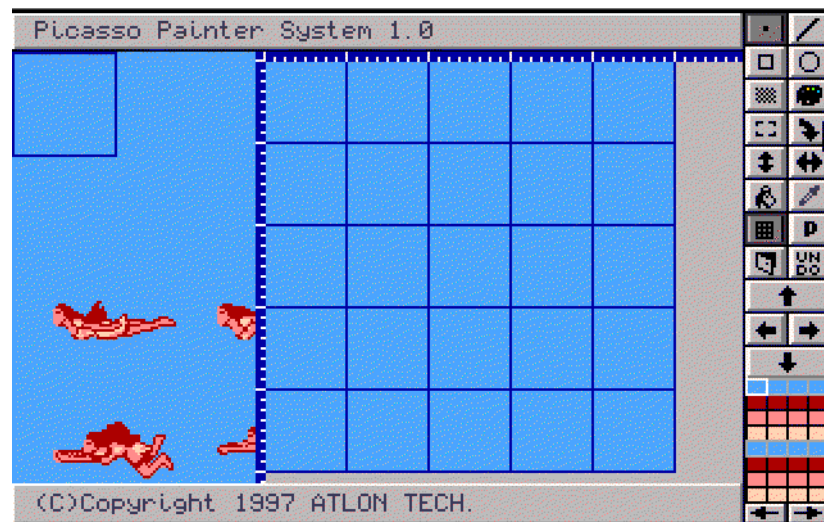


圖 PAT-5

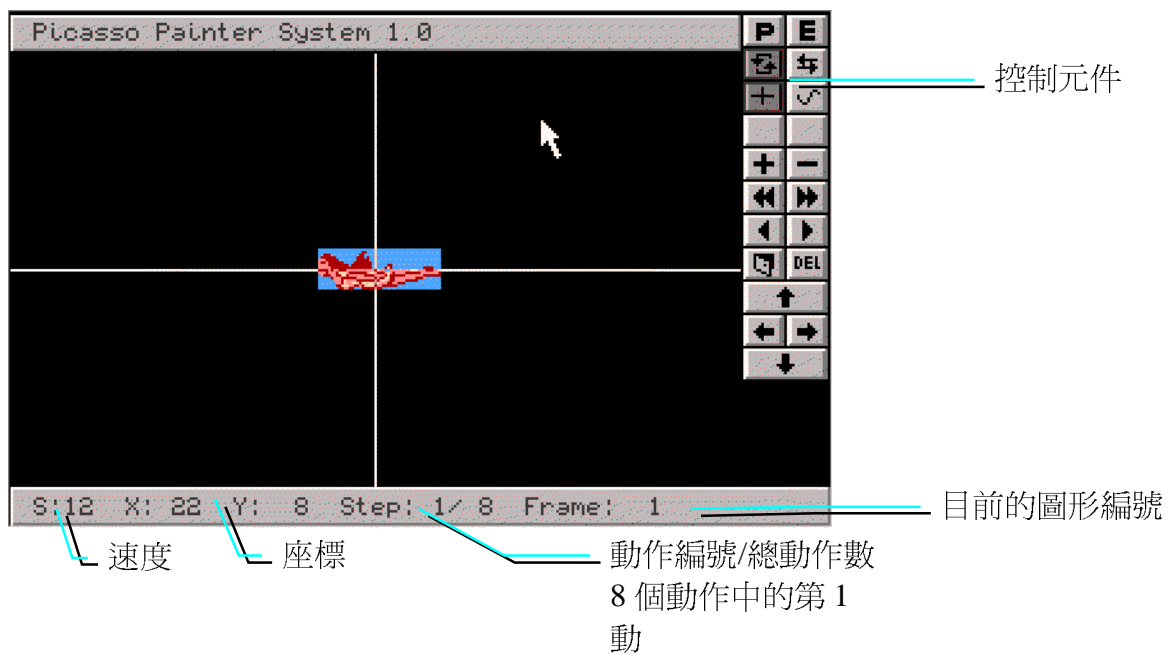
## 色彩命令:

Use Palette 1	[F1]	設定游標處之色區為 1。
Use Palette 2	[F2]	設定游標處之色區為 2。
Use Palette 3	[F3]	設定游標處之色區為 3。
Use Palette 4	[F4]	設定游標處之色區為 4。
Use Palette 5	[F5]	設定游標處之色區為 5。
Use Palette 6	[F6]	設定游標處之色區為 6。
Use Palette 7	[F7]	設定游標處之色區為 7。
Use Palette 8	[F8]	設定游標處之色區為 8。
Use Palette 9	[Shift-F1]	設定游標處之色區為 9。
Use Palette 10	[Shift-F2]	設定游標處之色區為 10。
Use Palette 11	[Shift-F3]	設定游標處之色區為 11。
Use Palette 12	[Shift-F4]	設定游標處之色區為 12。
Use Palette 13	[Shift-F5]	設定游標處之色區為 13。
Use Palette 14	[Shift-F6]	設定游標處之色區為 14。
Use Palette 15	[Shift-F7]	設定游標處之色區為 15。
Use Palette 16	[Shift-F8]	設定游標處之色區為 16。

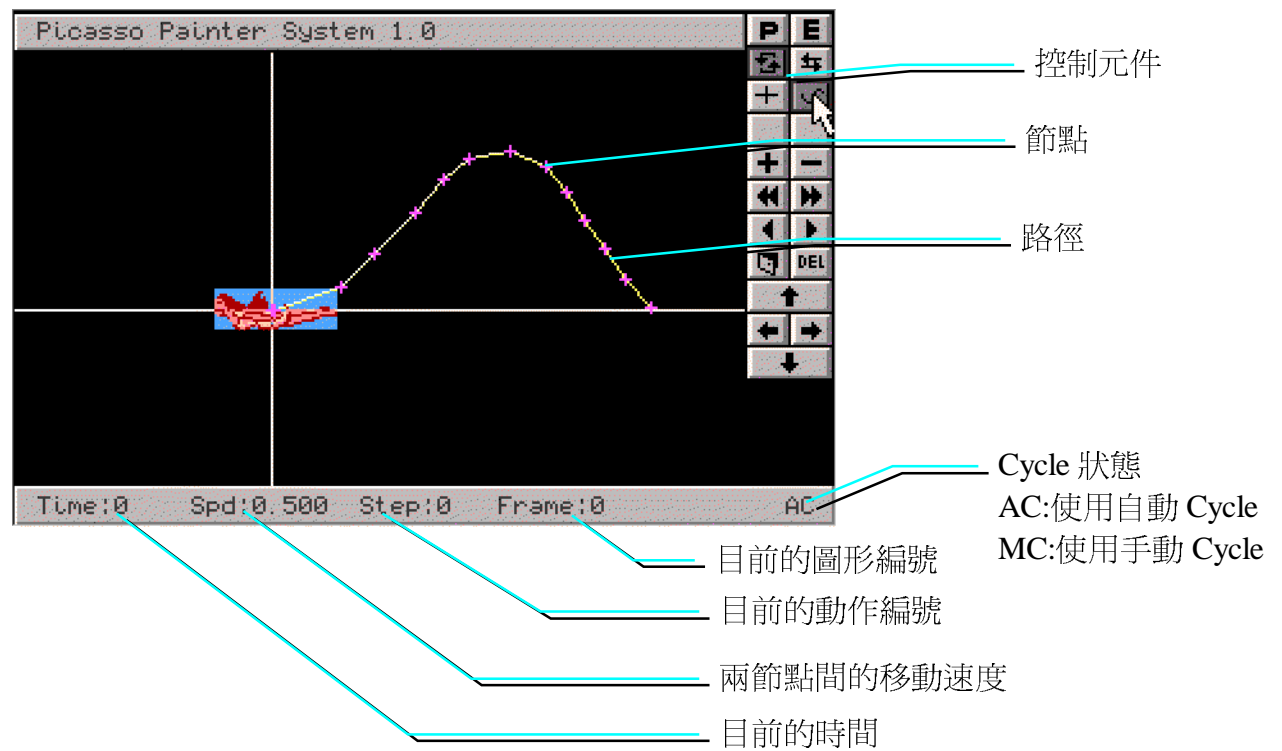
### 3. 動畫設定編輯區

分為兩個畫面，動作編輯畫面與路徑編輯畫面。

畫面介紹



動作編輯畫面



路徑編輯畫面

基本功能列表如後



## Action command:

Play			Play。
Emulation	[E]		在電視上做動畫模擬輸出。
Repeat			循環模擬。
Once			單次模擬。
Path Edit			進入路徑編輯畫面。
Speed up	[=]		加速。
Speed down	[-]		減速。
Front Frame	[PgUp]		上一張圖片。
Next Frame	[PgDn]		下一張圖片。
Exit	[ESC]		離開。
Center Up	[Up]		中心點上移。
Center Down	[Down]		中心點下移。
Center Left	[Left]		中心點左移。
Center Right	[Right]		中心點右移。
Cycle Edit	[C]		動畫順序編輯。
			參考圖 SPRITE-1。

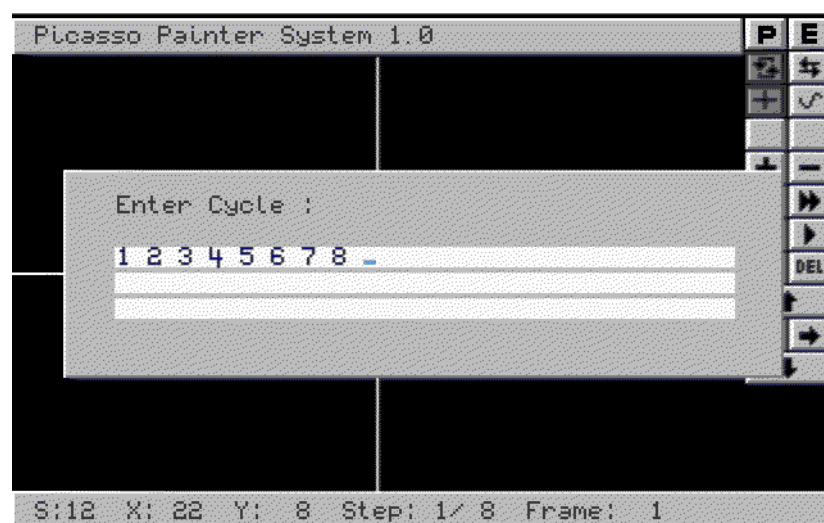







圖 SPRITE-1



## Path command:

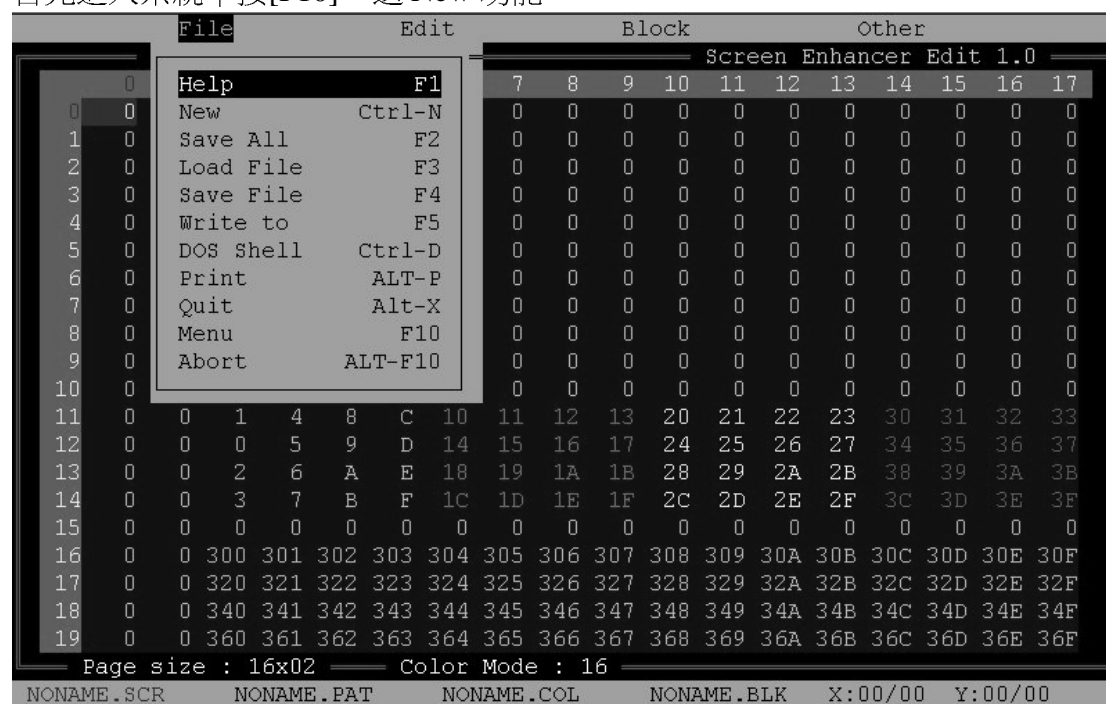
Play			Play。
Emulation	[E]		在電視上做動畫模擬輸出。
Repeat			循環模擬。
Once			單次模擬。
Action Edit			進入動作編輯畫面。
Speed up	[=]		加速。
Speed down	[-]		減速。
Front Point	[Home]		上一節點。
Next Point	[End]		下一節點。
Front Time	[PgUp]		上一單位時間(NMI)。
Next Time	[PgDn]		下一單位時間(NMI)。
Exit	[ESC]		離開。
Insert a Point	[INS]		插入一個節點。
Delete a Point	[DEL]		刪除一個節點。
Center Up	[Up]		節點上移。
Center Down	[Down]		節點下移。
Center Left	[Left]		節點左移。
Center Right	[Right]		節點右移。
Use Auto Cycle	[A]		Use Auto Cycle。
Next Frame	[[]]		Use Next frame。
Front Frame	[[]]		Use Front frame。

## 4. 實作

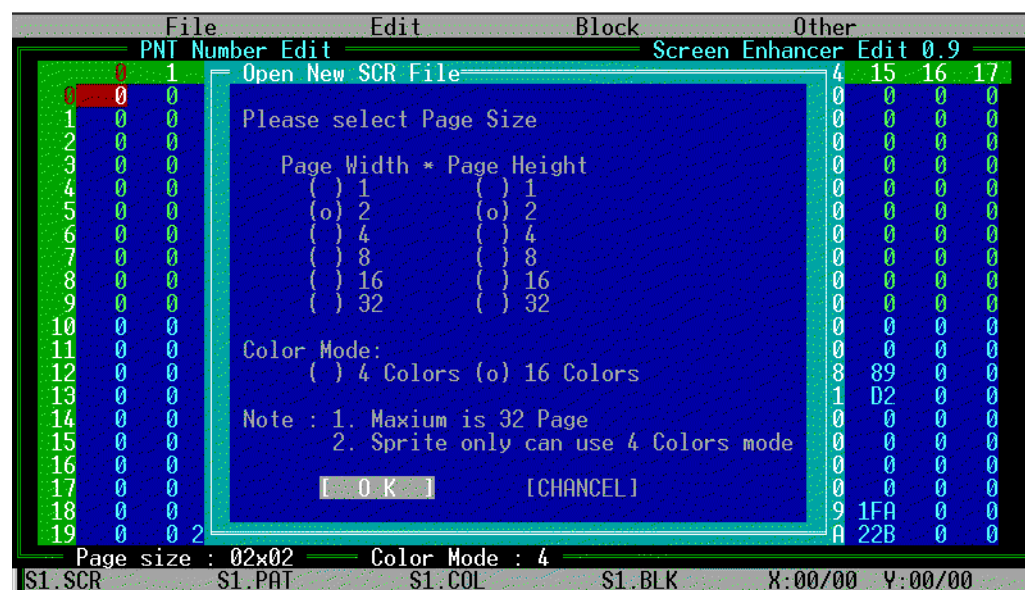
### 1. 製作靜畫

#### 1. 開新檔



首先進入系統中按[F10]，選 New 功能。

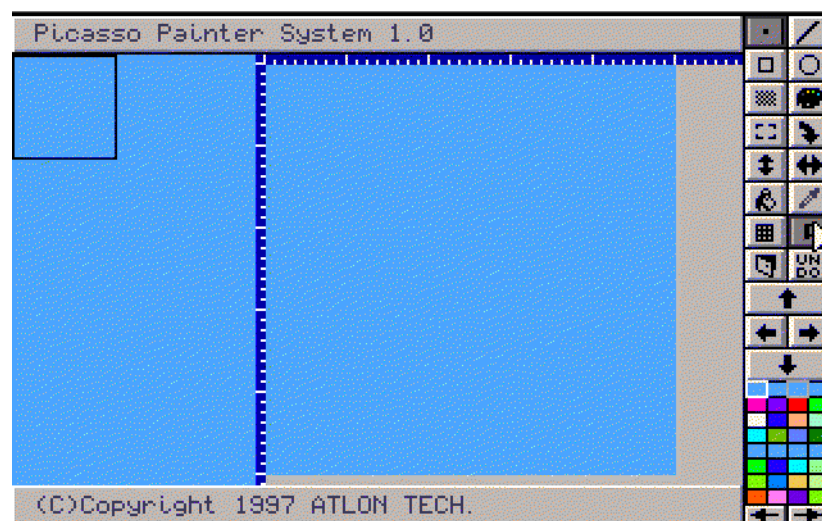
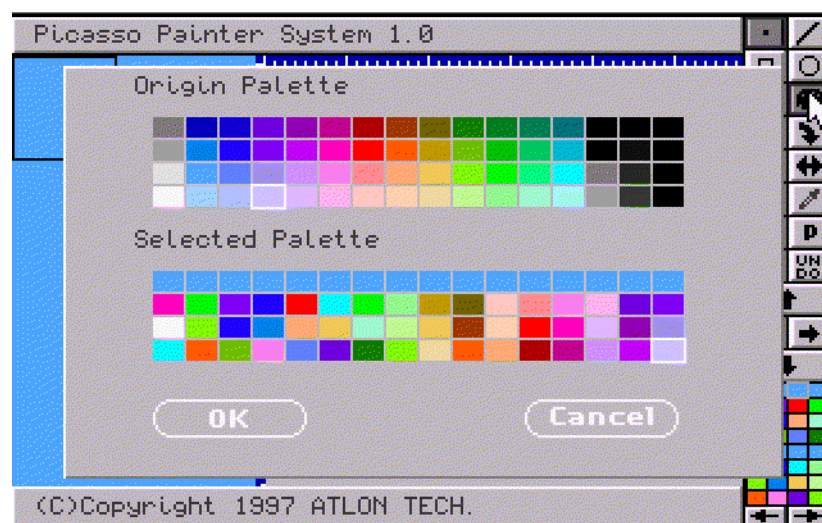
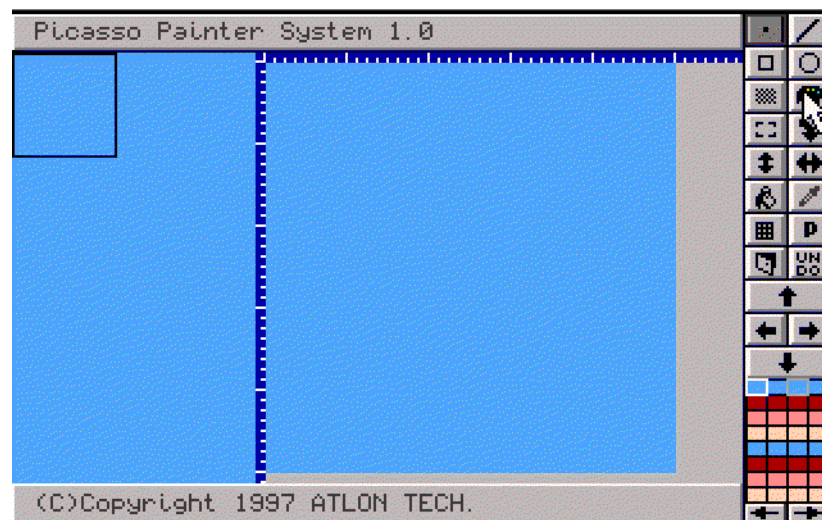


選 New all file 。設定 SIZE,COLOR MODE。

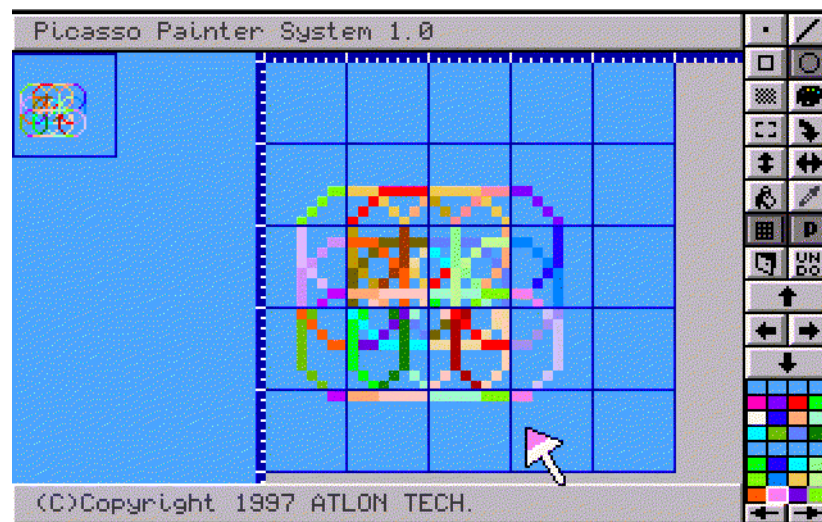


## 2. 繪畫

按[P]進入繪圖區，按設定顏色，按下讓系統自動排列 PAT 的號碼。



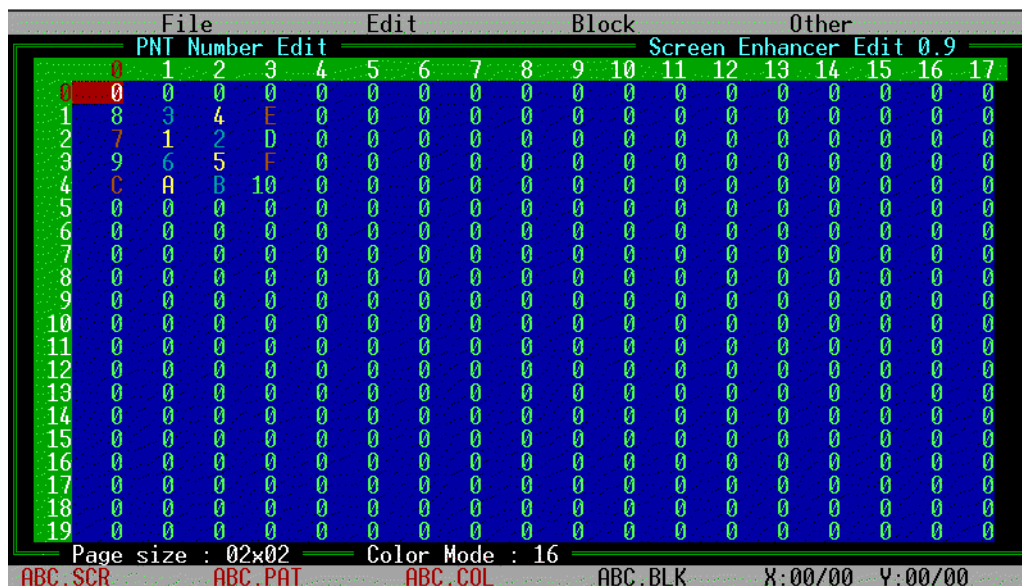
然後就可以發揮我們的想像力，開始製作我們所須之圖形。





### 3. 存檔

完成作品後，按[Esc]跳出繪圖區，如有須要按[Alt-K][Alt-J]整理 PAT，SCR，然後按[F2]存檔，再按[Alt-X]跳出系統即可。



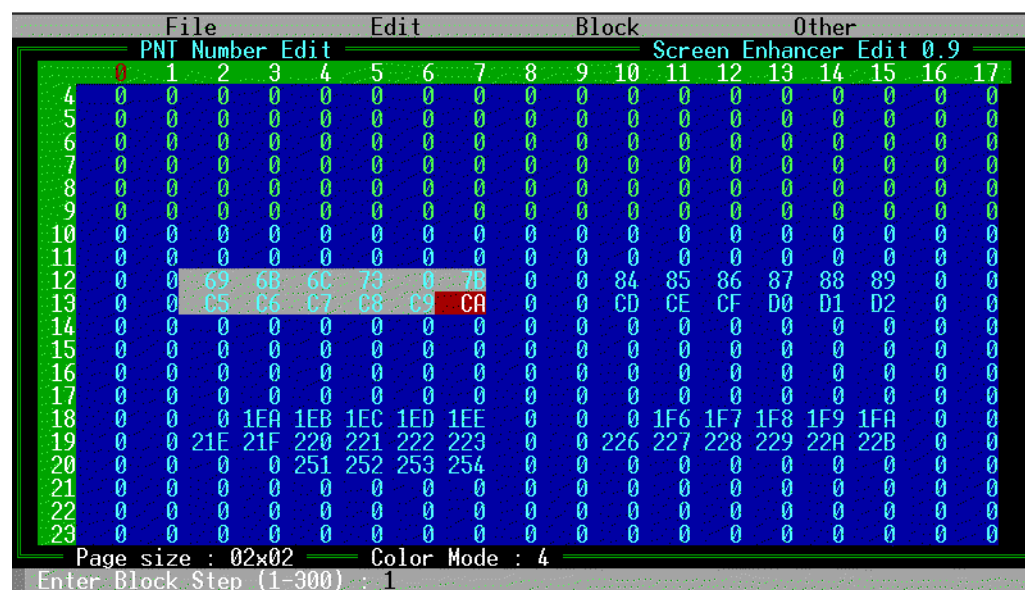
## 2. 製作動畫

### 1. 繪畫

同靜畫製作，但須注意動畫只能 4 色，且大小亦有限定。這些是動畫的限制須特別注意，不過如果能事先規劃清楚，這些也不是問題。

### 2. 設定動作圖形

在 SCR 編輯區中，以 [Alt-B] [Alt-S] 設定每個動作所須圖形。



	File				Edit				Block				Other					
	PNT	Number	Edit				Screen				Enhancer				Edit	0.9		
	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	7B	0	0	84	85	86	87	88	89	0	0	8C	8D	8E	8F	90	91	0
13	CA	0	0	CD	CE	CF	D0	D1	D2	0	0	D5	D6	D7	D8	D9	DA	0
14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
18	1EE	0	0	0	1F6	1F7	1F8	1F9	1FA	0	0	1FD	1FE	1FF	200	201	202	0
19	223	0	0	226	227	228	229	22A	22B	0	0	22E	22F	230	231	232	233	0
20	254	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

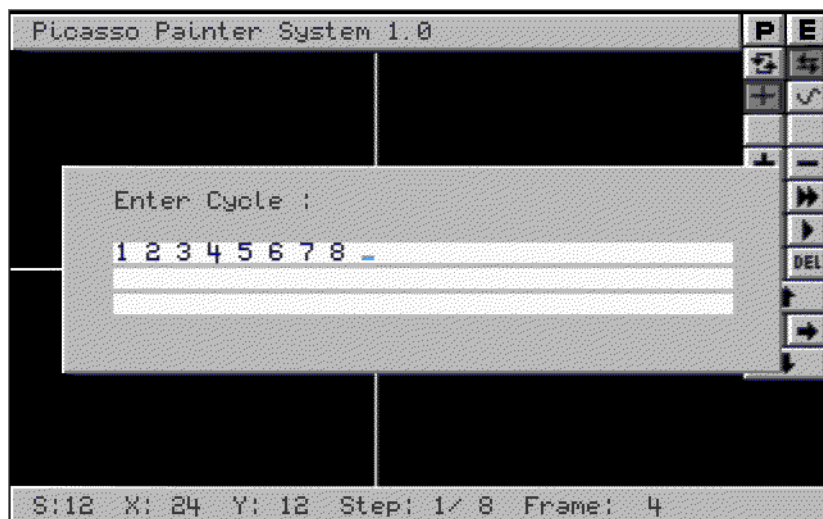
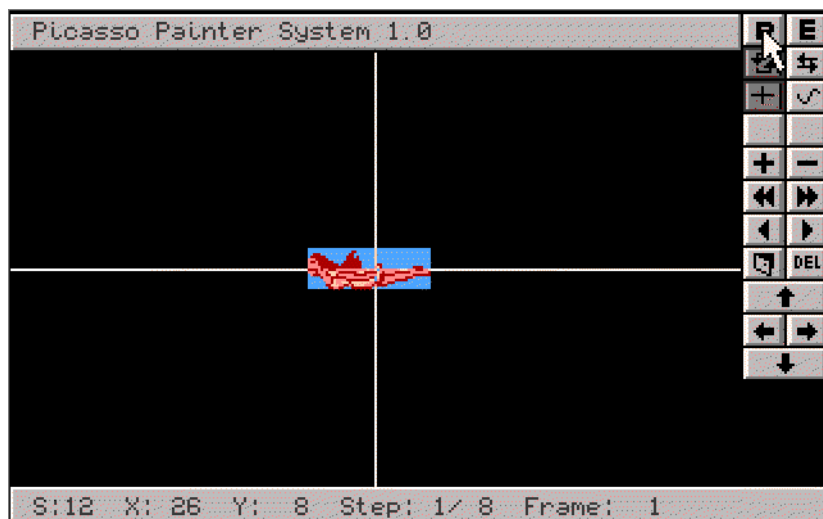
Page size : 02x02Color Mode : 4

Enter Block Step (1-300) : 2










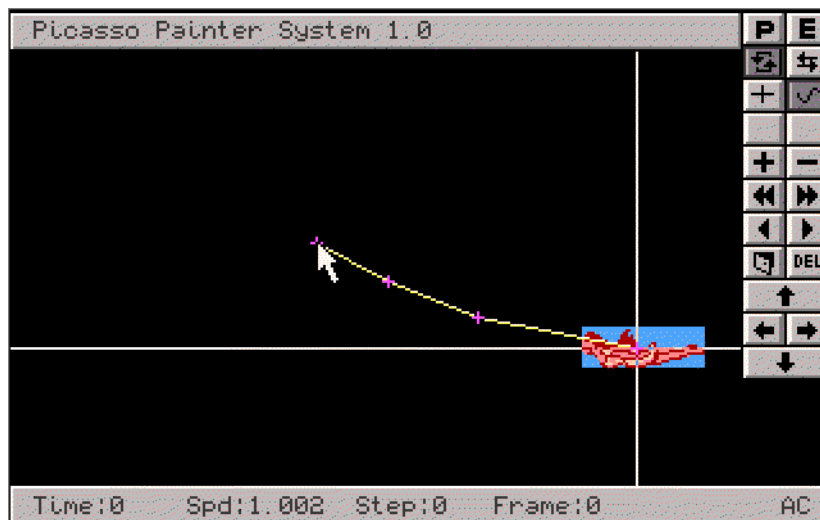
### 3. 動作編輯

按[S]進入動畫設定編輯區，按下 **P** 試著 Play，如果不夠順暢則可以調整每張圖形的中心點( **↑** **←** **→** **↓** )，速度( **+** **-** )或是整個動作的 Cycle([C])。



## 4. 路徑編輯

按下  進入路徑編輯畫面，以滑鼠點出路徑，按下   看動作順暢與否，如不夠順暢則調整路徑(滑鼠)，速度( )或是每個動作的圖形編號 (   ) 。



## 附錄

DEMO 程式中，M.BAT 與 M\_H.BAT，請視個別的環境加以修改。

其中 M.BAT 是用來組譯、連結程式。

而 M\_H.BAT 則是用來製造出程式中所須包含進來之資料檔，因為 VD 所產生之 DATA 格式為 BIN，M\_H.BAT 則利用 DUMPHEX.EXE 將其轉換成文字檔，用 FCUT.EXE 將 PAT 檔多餘的檔頭部份截掉，以供程式直接連接。